

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ

РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Разработка мобильных приложений

по направлению/специальности 09.03.02 - "Информационные системы и технологии"

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель освоения дисциплины:

Целью дисциплины «Разработка мобильных приложений» является изучение основных проблем, возникающих при разработке приложений для мобильных устройств, а также получение представления о проблемах, стоящих перед разработчиком таких приложений.

Задачи освоения дисциплины:

- изучение основ функционирования мобильных операционных систем;
- формирование у студентов базового комплекса знаний и практических навыков в области проектирования и разработки мобильных приложений

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» относится к числу дисциплин блока Б1.В.1.11, предназначенного для студентов, обучающихся по направлению: 09.03.02 Информационные системы и технологии.

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания и умения, приобретённые в результате освоения курсов «Базы данных», «Информатика и программирование» и полностью или частично сформированные компетенции ПК-3.

Основные положения дисциплины используются в дальнейшем при изучении таких дисциплин как: «Технологии дополненной реальности».

3. Перечень планируемых результатов освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-6 Способен проводить рабочее проектирование информационных систем и технологий	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – инструментальные средства разработки, доступные у платформы Android; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – взаимодействовать с технологиями мобильных устройств; <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками написания приложений для мобильных устройств
ПК-14 Способен управлять	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – архитектуры мобильных ОС;

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

проектами в области информационных технологий	<p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – применять средства разработки, доступные у платформ Android и iOS; <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – средствами управления доступом мобильных ОС
---	--

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет **3** зачетных единицы (**108** часов).

5. Образовательные технологии

В ходе изучения дисциплины используются традиционные методы и формы обучения (лекции, практические занятия, самостоятельная работа).

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: самостоятельная работа, сопряженная с основными аудиторными занятиями (проработка учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины); подготовка к тестированию; подготовка докладов; самостоятельная работа под контролем преподавателя в форме плановых консультаций, при подготовке к сдаче зачета; внеаудиторная самостоятельная работа при выполнении студентом заданий.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены виды текущего контроля: собеседование, проверка решения практических (ситуационных) заданий, заслушивание докладов, проверка тестовых заданий.

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета.